

ADOBE DREAMWEAVER CS5

30
HORAS

DESCRIPCIÓN

Adobe Dreamweaver CS5 es una aplicación que permite la creación de páginas Web profesionales.

Este Curso nos proporcionará los conocimientos necesarios para poder realizar maquetación de páginas Web, estudio de las técnicas de diseño para conseguir una mayor efectividad en la presentación de las páginas, descubrir las posibilidades que ofrece HTML Dinámico y aprender a crear animaciones basadas en este lenguaje.

OBJETIVOS

Familiarizarse con la aplicación y su entorno de trabajo. Aprender a crear nuevos documentos con Dreamweaver. Configurar un sitio Web para comenzar a trabajar en un nuevo proyecto. Introducir y conocer las principales herramientas de creación de páginas Web. Aprender a utilizar los diferentes elementos de creación páginas Web. Aprender a utilizar los estilos CSS. Aprender a establecer una conexión con el servidor para subir los archivos a nuestro sitio.

CONTENIDOS

UNIDAD 1: INTRODUCCIÓN AL ENTORNO DE TRABAJO: Ventana de bienvenida - El entorno de trabajo - Paneles, pestañas, ventanas principales - Otros paneles.

UNIDAD 2: CREACIÓN Y CONFIGURACIÓN DE UN NUEVO DOCUMENTO: Creación de un documento - Modificación el tamaño de un documento - Modos de Visualización y reglas - Guardar un documento - Vista previa en buscadores.

UNIDAD 3: CREACIÓN Y ADMINISTRACIÓN DE SITIOS WEB: Creación de un sitio Web - Administrar sitios.

UNIDAD 4: INSERCIÓN DE TEXTO E IMÁGENES: Inserción de Texto, formatos (h1,h2,etc.) y propiedades - Inserción de imágenes - Inserción de marcador de imagen - Inserción de imágenes de sustitución.

UNIDAD 5: ESTILOS CSS: Estilos CSS - Creación y aplicación de estilos - Creación y vinculación de hojas de estilos CSS.

UNIDAD 6: TRABAJAR CON TABLAS: Inserción de Tablas - Trabajar con tablas.

UNIDAD 7: MANIPULACIÓN DE CAPAS: Inserción de capas DIV y PA - Manipulación de capas con estilos CSS - Definición de columnas con DIVS.

UNIDAD 8: ENLACES Y VÍNCULOS: Enlaces, vínculos, características y tipos de enlaces - Anclas con nombre - Enlaces de correo.

UNIDAD 9: INSERCIÓN DE ELEMENTOS MULTIMEDIA: Inserción de elementos Media - Inserción de un video - Insertar un archivo .swf. - Insertar un archivo .flv.

UNIDAD 10: FORMULARIOS WEB: Formularios - Formularios Web I - Creación de un formulario sencillo.

UNIDAD 11: COMPORTAMIENTOS: Comportamientos 1. ¿Qué son? - Intercambiar imágenes - Otros Comprobar muy utilizados (comprobar plugin, pop up, mensaje Emergentes).

UNIDAD 12: EFECTOS CON DREAMWEAVER: Efectos - Agitar - Desvanecer - Deslizar - Arrinconar - Otros Efectos.

UNIDAD 13: USO DE MARCOS: Marcos - Insertar y manipular marcos de una página.

UNIDAD 14: PUBLICACIÓN DE UN SITIO WEB: Publicación página desde el sitio creado. - Publicación de un sitio Web.